

ОСОБЛИВОСТІ ПІДБОРУ ПЕРСОНАЛУ В УМОВАХ ПАНДЕМІЇ

Русскін В.М.

канд. техн. наук, доцент

Воскривко О.С.

здобувач вищої освіти

Комунальний заклад «Харківська гуманітарно-педагогічна академія» Харківської обласної ради, м. Харків

Сьогодні весь світ намагається пройти через кризу, викликану коронавірусом. Кожна країна зустрілася зі своїми унікальними проблемами через різницю культур та традицій. Однак, не дивлячись на різноманітність країн, одна із сфер економічної діяльності все-таки зустрілась з проблемами і викликами, що мають однаковий патерн. Ця сфера — це ринок інформаційних технологій.

Не дивлячись на те, що попит на працівників у сфері інформаційних технологій зменшився, як і кількість наявних пропозицій працевлаштування ([1]), здебільшого, компанії намагаються підтримати існуючих робітників та оптимізувати існуючі робочі процеси ([2], [3]). Але, нажаль, скорочення також трапляються.

Також, задля порівняння та ілюстрації співвідношення із зростанням/падінням кількості працівників ІТ галузі, запропонованих місць працевлаштування, та загальної кількості розробників програмного забезпечення, можна розглянути дані, що приведенні нижче (Рисунок 1, Рисунок 2)([1]).



Рисунок 1 — Загальна кількість вакансій в Україні



Рисунок 2 — кількість відгуків на кожну розміщену вакансію

Загалом, не дивлячись на скорочення попиту на продукцію деяких технологічних компаній, все ще можливо прогнозувати зріст ринку ІТ загалом, як це показують статистичні дослідження ([4]). Цікавий факт — через пандемію, в США зріс попит на програмістів зі знанням застарілої мови програмування COBOL ([6]).

Виходячи з наведених даних, можна зробити висновок, що на даний момент немає чіткого розуміння, як саме світова криза вплинула на галузь інформаційних технологій та її представників у вигляді компаній та працівників. Також, доречним буде додати те, що багато компаній намагаються не оприлюднювати дані щодо внутрішніх поточних робочих процесів, тому можливість навести статистику з реальними даними з'явиться тільки після закінчення кризи.

У рамках дослідження, буде доцільним розглянути питання про процес пошуку кандидатів та прийому їх на роботу. Ринок кадрів розробників програмного забезпечення відрізняється від інших довгим процесом знаходження кваліфікованих кадрів, важким процесом залученням, та великим ризиком того, що при пропозиції співпраці, кандидат може відмовитися від запропонованого контракту через кращі запропоновані умови від іншої компанії. Через це, процес пошуку розробників перетворився в окрему професію на ринку праці.

З одного боку, для пошуку кваліфікованих кадрів у галузі ІТ можливе використання великої кількості інтернет-ресурсів. З іншого, на сьогоднішній день, найбільш поширеним інструментом залишається професійна соціальна платформа LinkedIn.

При знаходженні кандидата з необхідними знаннями та досвідом праці, та його зацікавленості у запропонованому місці роботи, найбільш часто, починається процес з декількох співбесід, за якими йдуть тестові завдання. Кожна компанія має свою систему співбесід і тестувань, але більшість з них намагається перейняти практики світових лідерів галузі.

Роздивившись загальну структуру процесу пошуку та найму розробників програмного забезпечення, можливо зрозуміти, що це тривалий та дорогий процес, особливо, якщо мова йде про кандидатів з великим досвідом праці. Тому, можливо припустити, що саме процес залучення необхідних кадрів є однією з слабких ланок в компаніях, що випускають продукти на ринку інформаційних технологій.

Знаючи, що нинішня криза має вплив на галузь інформаційних технологій та розуміючи структуру процесу пошуку та підбору працівників, можна дійти висновку, що скоріше за все, галузь постраждає від декількох факторів, а саме:

а) Бажання працівників залишатись на нинішніх робочих місцях через невпевненість у майбутньому;

б) Велику кількість працівників на ринку, що вивільняються з менших компаній (стартапів), які не втрималися перед кризою;

в) Скорочення попиту на працівників ІТ індустрії через тимчасову відсутність робочих місць в компаніях, що залишилися працювати.

Скоріше за все, вищезазначені фактори призведуть до падіння цін на працю розробників програмного забезпечення, але неможливо сказати, чи це падіння буде тимчасовим, або триватиме значний проміжок часу.

Список літератури:

1) Тренды jobs.dou.ua : сайт. URL: <https://jobs.dou.ua/trends/> (дата звернення: 15.04.2020)

2) «Мене скоротили». Історії ІТ-спеціалістів, які залишилися без роботи через коронакризу : сайт. URL: <https://dou.ua/lenta/articles/without-job-in-quarantine/> (дата звернення: 15.04.2020)

3) Трейси Уотсон. Влияние коронавируса на разработку программного обеспечения : сайт. URL: <https://skywell.software/blog/the-impact-of-coronavirus-on-software-development/> (дата звернення: 13.03.2020)

4) Arne Holst. Влияние коронавируса (COVID-19) на прогноз роста рынка технологий до 2020 года : сайт. URL: <https://www.statista.com/statistics/1106397/global-tech-goods-and-services-growth-covid-19-impact/>

5) Арне Холстом. Скорректированный Covid-19 прогноз роста расходов на информационные технологии (ИТ) на 2020 год по сравнению с предыдущим годом : сайт. URL <https://www.statista.com/statistics/480086/worldwide-it-spending-growth-forecast/> (дата звернення: 25.03.2020)

6) Matt binder. Coronavirus pandemic exposes urgent need for programmers of a very old computer language : сайт. URL: <https://mashable.com/article/coronavirus-unemployment-cobol-programmers/> (дата звернення: 7.04.2020)

Тематика: Юридичні науки

СОЦІАЛЬНІ МЕРЕЖІ, ЯК СЕРЕДОВИЩЕ ДЛЯ ПРОФІЛАКТИКИ ТА РОЗКРИТТЯ ЗЛОЧИНІВ

Савенко Павло

старший викладач кафедри
оперативно-розшукової діяльності
Дніпропетровського державного
університету внутрішніх справ

За прогнозами експертів міжнародних компаній We Are Social і Hootsuite, до середини цього року у соцмережах зареєструється більше половини населення світу.

Про це йдеться у звіті "Цифрові технології 2020" (Digital 2020):

"Зараз Інтернет використовують понад 4,5 мільярда людей, тоді як кількість користувачів соціальних мереж перетнула позначку в 3,8 мільярда. Майже 60% населення світу вже користується Інтернетом, а останні тенденції свідчать про те, що до середини цього року більше половини всього населення світу використовуватиме соціальні мережі", - йдеться у дослідженні. Як зазначається, станом на початок 2020 року інтернетом користувалося на 7% (298 мільйонів нових користувачів) більше порівняно з січнем 2019 року.

За даними дослідження, зараз середньостатистичний користувач Інтернету щодня проводить онлайн 6:43 годин. Цей час варіюється в залежності від країни. Користувачі на